

«УТВЕРЖДАЮ»
Директор муниципального
бюджетного учреждения
«Новгородский молодежный
центр»

А.В. Васильева
«22» Сентября 2026 г.
М.П.

ПОЛОЖЕНИЕ

О проведении городской добровольческой игры «Дорогою добра».

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цель, задачи, порядок организации и Проведения городской добровольческой игры «Дорогою добра» (далее Игра), порядок участия и определения победителей.

1.2. Игра проводится в целях популяризации добровольческого движения на территории Великого Новгорода, развития и продвижения существующих добровольческих проектов и инициатив.

1.3. Основные Благополучатели Игры – физические лица и/или организации, которые получают помощь добровольцев в результате проведения Игры.

1.4. Организатором Игры выступает Муниципальное бюджетное учреждение «Новгородский молодежный центр» (далее - Организатор).

2. Цель и задачи Игры

2.1. Цель Игры: популяризация добровольческой деятельности и формирование у участников активной гражданской позиции.

2.2. Задачи Игры:

- создание и развитие волонтерских объединений в организациях всех типов и видов;
- увеличение количества населения Великого Новгорода, зарегистрированного на сайте «ДОБРО.РУ» и распространение информации о возможностях единой информационной системы, которые открываются после регистрации на портале;
- увеличение доли граждан, занимающихся волонтерской (добровольческой) деятельностью или вовлечённых в деятельность волонтерских (добровольческих) организаций;
- воспитание качеств добровольца у детей начиная с дошкольного возраста;
- формирование семейных ценностей, корпоративных ценностей через призму добровольчества;

- повышение социального эффекта работы Муниципального ресурсного центра развития добровольчества, Добро.Центра Великого Новгорода.

3. Условия и порядок участия

3.1. Игра проводится на территории Великого Новгорода с 22 сентября по 20 ноября 2026 года.

3.2. Участие в Игре для команд бесплатное, организационный взнос не взимается.

3.3. К участию в Игре приглашаются команды из Великого Новгорода, состоящие не менее чем из 5-ти человек.

Команды могут формироваться следующим образом:

- школьные или студенческие команды (возраст участников не ограничен, обязательно наличие взрослого наставника от 18-ти лет);
- смешанные команды, состоящие из друзей, коллег, единомышленников (возраст участников — от 14-ти лет, для детских команд обязательно наличие взрослого наставника от 18-ти лет);
- молодые семьи и семейные команды с детьми любого возраста;
- команды, сформированные по иному принципу, не противоречащему настоящему Положению.

3.4. В каждой команде выбирается капитан – взрослый наставник от 18-ти лет, отвечающий за координацию, публикацию фотоотчётов и связь с Организатором.

3.5. Для участия в Игре капитан команды должен в срок до 30 сентября 2026 года:

- подать заявку в специальной форме: <https://forms.yandex.ru/u/6a95ce92e010dbf1ba86dbf9/>
- вступить в чат в социальной сети «ВКонтакте» (ссылка на чат будет направлена капитанам команд в личные сообщения после регистрации).

3.5.1. Всем участникам Игры от 14 лет необходимо:

- зарегистрировать личный кабинет на сайте <https://dobro.ru>;
- стать добровольцем Игры на сайте <https://dobro.ru> по ссылке <https://dobro.ru/event/11841100>

3.6. В ходе игры организаторами публикуется 3 задания разного уровня сложности за выполнение которых можно набрать от 1-го до 3-х баллов. Команды самостоятельно выбирают, какое (какие) задания выполнять. Допустимо выполнение от 1-го до 3-х заданий.

3.7. В Игре предусмотрено выполнение определённого количества заданий в рамках тематических направлений добровольчества. За каждое задание команде начисляются баллы:

- 1 балл — короткое, локальное дело (например, собрать 2 кг корма для приюта животных*, провести творческий или спортивный мастер-класс).
- 2 балла — среднее по объёму и вовлечённости (субботник, помощь пожилым или маломобильным соседям в уборке участка, организация пункта приёма макулатуры в своём дворе).
- 3 балла — масштабное дело с заметным эффектом (участие в городской акции

с привлечением добровольцев, проведение серии мастер-классов, долгосрочная помощь приюту животных).
*При посещении приюта и взаимодействия с бездомными животными необходимо учитывать возможные аллергические реакции.

Команды могут получить дополнительные баллы:

+1 балл за привлечение новых участников (пригласили другую команду, и они зарегистрировались).

+1 балл за креативную подачу фотоотчёта (коллаж, короткое видео до 1 минуты, сторис-серия);

+2 балла за партнёрство с организацией (официальное подтверждение участия от НКО, учреждения, организации, приюта, библиотеки и т.д.).

3.8. Направления заданий:

Экологическое добро.

Субботники, раздельный сбор отходов, посадка деревьев/кустарников, изготовление и развешивание кормушек, уборка прибрежных зон.

Помощь животным.

Сбор влажных и сухих кормов, наполнителя, лекарств для приютов; помощь в выгуле собак; изготовление лежанок и игрушек для бездомных животных; информационная поддержка (репосты о пристрое животных).

Забота о старших и соседях.

Помощь одиноким пожилым людям (покупка продуктов, вынос мусора, уборка двора), поздравление с праздниками, доставка писем/газет, организация мини-концерта во дворе.

Поддержка социальных учреждений.

Помощь детским домам и центрам помощи семье (сбор канцелярии, игрушек, организация мастер-класса), больницам (оформление коридоров, сбор книг для детских отделений).

Городское благоустройство и культура.

Участие в городских акциях, помощь в организации фестивалей/ярмарок, оформление общественных пространств, проведение мини-экскурсий для жителей.

Просветительское добро.

Проведение короткого мастер-класса для соседей или детей (например, «Как сортировать отходы», «Первая помощь в быту»), запись видео-совета, создание памятки и её распространение.

3.9. После выполнения задания капитан команды в социальной сети ВКонтакте выкладывает пост, состоящий из двух-трех фотографий с краткой информацией о том, что, когда и где было сделано, какое количество человек приняло участие. Пост сопровождается хэштегами #ДорогоюДобра_ВН, #Добро_В_Великом и отметкой страницы Организатора: <https://vk.ru/nmcvnp>. По возможности прикрепляется благодарность/подтверждение от благополучателя (фото письма, скрин сообщения, отметка организации).

3.9.1. Снимки должны быть информативными: на фото видно действие (люди убирают территорию, передают корм, общаются с подопечными) и локацию (вывеска, табличка, узнаваемый ориентир).

3.9.1. Снимки должны быть информативными: на фото видно действие (люди убирают территорию, передают корм, общаются с подопечными) и локацию (вывеска, табличка, узнаваемый ориентир).

Минимум 2 кадра: общий план (масштаб работы) + крупный план (деталь: коробки с кормом, перчатки, лица участников).

Подпись к посту: название задания, дата и место, количество участников, краткий итог («Собрали 15 кг корма», «Покрасили 2 скамейки и очистили от мусора 10 м² газона»).

3.9.2. Не принимаются отчеты, содержащие:

- размытие, искажение, шумы на фотографии;
- не соответствующие заявленным заданиям;
- скопированные из сети Интернет (фэйковые).

3.9.3. Представление отчетов на Игру рассматривается как согласие их авторов на открытую публикацию.

3.10. Все задания Игры безопасны и формируются с учетом возрастных особенностей участников.

4. Финансирование ИГРЫ

4.1. Финансирование Игры осуществляется из средств комплекса процессных мероприятий «Вовлечение молодежи в социальную практику и развитие добровольческой (волонтерской) деятельности на территории Великого Новгорода» паспорта муниципальной программы Великого Новгорода «Развитие молодежной политики на территории Великого Новгорода», утвержденного протоколом управляющего совета муниципальной программы Великого Новгорода «Развитие молодежной политики на территории Великого Новгорода» от 29.09.2025 № 3 (в редакции паспорта муниципальной программы от 10.07.2026 № 3).

4.2. Организаторы Игры оставляют за собой право использовать внебюджетные средства, привлекать партнёров и спонсорскую помощь для расширения призового фонда и организации дополнительных активностей.

5. Подведение итогов ИГРЫ

5.1. Итоги Игры подводятся по окончании сроков, указанных в Положении. О дате, времени и месте проведения финального мероприятия будет сообщено дополнительно в чате капитанов команд. Результаты будут опубликованы в группе организатора в социальной сети ВКонтакте после проведения финального мероприятия.

5.2. При подведении итогов Игры Организатор ориентируется на следующие критерии:

- количество набранных баллов, в соответствии с п. 3.6.;
- выполнение условий участия;
- соблюдение правил размещения фотоотчётов;
- креативный подход к выполнению заданий (оригинальность, вовлечённость всех членов команды, социальная значимость результата);
- регулярность участия и количество выполненных заданий.

5.4. Команды, занявшие 2 и 3 призовые места, награждаются памятными дипломами и подарками.

5.5. Все команды получают сертификаты участников.

6. Контактная информация

6.1. Координатор Игры: Ковалевская Ксения Алексеевна, ведущий специалист по работе с молодежью МБУ «Новгородский молодежный центр».

Контактный телефон: +7 (952) 485-48-84